

Εγχειρίδιο του Νίμπουλς

Copyright © 2000 Kevin Breit

Copyright © 2009 Μάριος Ζηντίλης (m.zindilis@dmajor.org)

Επιτρέπεται η αντιγραφή, αναδιανομή και/η τροποποίηση αυτού του εγγράφου υπό τους όρους της Ελεύθερης Άδειας Τεκμηρίωσης GNU (GFDL), Έκδοση 1.1 ή νεότερη που εκδόθηκε από το Ίδρυμα Ελεύθερου Λογισμικού χωρίς Αμετάβλητα Τμήματα, χωρίς Κείμενο Εξωφύλλου, και χωρίς Κείμενο Οπισθοφύλλου. Μπορείτε να βρείτε ένα αντίγραφο της GFDL σε αυτό το [σύνδεσμο](#) ή στο αρχείο COPYING-DOCS που διανέμεται με αυτό το εγχειρίδιο.

Το εγχειρίδιο αυτό είναι τμήμα της συλλογής εγχειριδίων GNOME που διανέμεται υπό την άδεια GFDL. Αν επιθυμείτε να διανήμετε το παρόν εγχειρίδιο χωριστά από την συλλογή, μπορείτε να το κάνετε προσθέτοντας ένα αντίγραφο της άδειας στο εγχειρίδιο, όπως περιγράφεται στο τμήμα 6 της άδειας.

Πολλά από τα ονόματα που χρησιμοποιούνται από επιχειρήσεις για να διακρίνουν τα προϊόντα τους και τις υπηρεσίες ζητούνται σαν εμπορικά σήματα. Οπου εμφανίζονται αυτά τα ονόματα σε κάποια τεκμηρίωση του GNOME, και τα μέλη του GNOME Documentation Project γνωρίζουν για αυτά τα εμπορικά σήματα, τότε τα ονόματα είναι με κεφαλαία γράμματα ή με αρχικά κεφαλαία γράμματα.

ΤΟ ΕΓΓΡΑΦΟ ΚΑΙ ΤΡΟΠΟΠΟΙΗΜΕΝΕΣ ΕΚΔΟΣΕΙΣ ΑΥΤΟΥ ΠΑΡΕΧΟΝΤΑΙ ΥΠΟ ΤΟΥΣ ΟΡΟΥΣ ΤΗΣ ΑΔΕΙΑΣ GNU FREE DOCUMENTATION ME ΤΗΝ ΠΕΡΑΙΤΕΡΩ ΔΙΕΥΚΡΙΝΙΣΗ ΟΤΙ:

1. ΤΟ ΠΑΡΟΝ ΕΓΓΡΑΦΟ ΠΑΡΕΧΕΤΑΙ "ΩΣ ΕΧΕΙ", ΧΩΡΙΣ ΟΠΟΙΟΔΗΠΟΤΕ ΕΓΓΥΗΣΗ, ΕΚΠΕΦΡΑΣΜΕΝΗ Ή ΥΠΑΙΝΙΣΣΟΜΕΝΗ, ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΜΕΝΩΝ, ΧΩΡΙΣ ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΟΥΣ, ΕΓΓΥΗΣΕΩΝ ΟΤΙ ΤΟ ΕΓΓΡΑΦΟ Ή Η ΤΡΟΠΟΠΟΙΗΜΕΝΗ ΕΚΔΟΣΗ ΤΟΥ ΕΙΝΑΙ ΑΠΑΛΑΓΜΕΝΟ ΑΤΕΛΕΙΩΝ, ΕΜΠΟΡΕΥΣΙΜΟ, ΚΑΤΑΛΛΗΛΟ ΓΙΑ ΣΥΓΚΕΚΡΙΜΕΝΗ ΧΡΗΣΗ Ή ΑΠΑΡΑΒΙΑΣΤΟ. Ο ΧΡΗΣΤΗΣ ΑΝΑΛΑΜΒΑΝΕΙ ΚΑΘΕ ΚΙΝΔΥΝΟ ΠΟΥ ΜΠΟΡΕΙ ΝΑ ΠΡΟΚΥΨΕΙ ΩΣ ΠΡΟΣ ΤΗΝ ΠΟΙΟΤΗΤΑ, ΑΚΡΙΒΕΙΑ ΚΑΙ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΤΟΥ ΕΓΓΡΑΦΟΥ Ή ΤΩΝ ΤΡΟΠΟΠΟΙΗΜΕΝΩΝ ΕΚΔΟΣΕΩΝ ΤΟΥ. ΑΝ ΟΠΟΙΟΔΗΠΟΤΕ ΕΓΓΡΑΦΟ Ή ΤΡΟΠΟΠΟΙΗΜΕΝΗ ΕΚΔΟΣΗ ΤΟΥ ΑΠΟΔΕΙΧΘΟΥΝ ΕΛΛΑΤΩΜΑΤΙΚΑ ΜΕ ΟΠΟΙΟΝΔΗΠΟΤΕ ΤΡΟΠΟ, Ο ΤΕΛΙΚΟΣ ΧΡΗΣΤΗΣ (ΚΑΙ ΟΧΙ Ο ΑΡΧΙΚΟΣ ΣΥΓΓΡΑΦΕΑΣ, ΣΥΝΤΑΚΤΗΣ Ή ΟΠΟΙΟΣΔΗΠΟΤΕ ΤΟ ΔΙΕΝΗΜΕ) ΑΝΑΛΑΜΒΑΝΕΙ ΤΟ ΚΟΣΤΟΣ ΟΠΟΙΑΣΔΗΠΟΤΕ ΕΠΙΣΚΕΥΗΣ Ή ΔΙΟΡΘΩΣΗΣ. ΑΥΤΗ Η ΠΑΡΑΙΤΗΣΗ ΑΠΟ ΕΓΓΥΗΤΙΚΕΣ ΕΥΘΥΝΕΣ ΣΥΝΙΣΤΑ ΟΥΣΙΑΣΤΙΚΟ ΜΕΡΟΣ ΤΗΣ ΑΔΕΙΑΣ. ΟΥΔΕΜΙΑ ΧΡΗΣΗ ΟΙΟΥΔΗΠΟΤΕ ΕΓΓΡΑΦΟΥ Ή ΤΡΟΠΟΠΟΙΗΜΕΝΟΥ ΕΓΓΡΑΦΟΥ ΕΞΟΥΣΙΟΔΟΤΕΙΤΑΙ ΕΦΕΞΗΣ, ΠΑΡΑ ΥΠΟ ΤΟΝ ΟΡΟ ΤΗΣ ΩΣ ΑΝΩ ΠΑΡΑΙΤΗΣΗΣ ΚΑΙ
2. ΣΕ ΚΑΜΙΑ ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ ΚΑΙ ΣΕ ΚΑΜΙΑ ΝΟΜΟΛΟΓΙΑ ΑΣΤΙΚΟΥ ΑΔΙΚΗΜΑΤΟΣ (ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΜΕΝΗΣ ΕΚΕΙΝΟΥ ΤΗΣ ΑΜΕΛΕΙΑΣ), ΣΥΜΒΟΛΑΙΟΥ Ή ΑΛΛΟΥ, Ο ΣΥΝΤΑΚΤΗΣ, Ο ΑΡΧΙΚΟΣ ΣΥΓΓΡΑΦΕΑΣ, ΟΠΟΙΟΣΔΗΠΟΤΕ ΣΥΝΕΡΓΑΤΗΣ Ή ΟΠΟΙΟΣΔΗΠΟΤΕ ΔΙΑΝΟΜΕΑΣ ΤΟΥ ΕΓΓΡΑΦΟΥ Ή ΤΡΟΠΟΠΟΙΗΜΕΝΗΣ ΕΚΔΟΣΗΣ ΤΟΥ ΕΓΓΡΑΦΟΥ, Ή ΟΠΟΙΟΣΔΗΠΟΤΕ ΠΡΟΜΗΘΕΥΤΗΣ ΟΠΟΙΟΥΔΗΠΟΤΕ ΕΚ ΤΩΝ ΑΝΩΤΕΡΩ ΠΡΟΣΩΠΩΝ ΕΙΝΑΙ ΥΠΕΥΘΥΝΟΣ ΕΝΑΝΤΙ ΟΙΟΥΔΗΠΟΤΕ ΠΡΟΣΩΠΟΥ ΓΙΑ ΟΠΟΙΟΔΗΠΟΤΕ ΑΜΕΣΗ, ΕΜΜΕΣΗ, ΙΔΙΑΙΤΗΡΗ, ΑΤΥΧΗ Ή ΣΥΝΕΠΑΓΟΜΕΝΗ ΒΛΑΒΗ ΟΙΟΥΔΗΠΟΤΕ ΧΑΡΑΚΤΗΡΑ ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑ ΧΩΡΙΣ ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΟΥΣ, ΒΛΑΒΕΣ ΕΞΑΙΤΙΑΣ ΑΠΩΛΕΙΑΣ ΠΕΛΑΤΕΙΑΣ, ΣΤΑΣΗ ΕΡΓΑΣΙΑΣ, ΑΣΤΟΧΙΑ Ή ΚΑΚΗ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ, Ή ΟΠΟΙΟΔΗΠΟΤΕ ΚΑΙ ΚΑΘΕ ΑΛΛΗ ΒΛΑΒΗ Ή ΑΠΩΛΕΙΑ ΠΟΥ ΘΑ ΕΓΓΕΙΡΕΙ Ή ΣΧΕΤΙΖΕΤΑΙ ΜΕ ΤΗΝ ΧΡΗΣΗ ΤΟΥ ΕΓΓΡΑΦΟΥ ΚΑΙ ΟΠΟΙΑΣΔΗΠΟΤΕ ΤΡΟΠΟΠΟΙΗΜΕΝΗΣ ΕΚΔΟΣΗΣ ΤΟΥ ΕΓΓΡΑΦΟΥ, ΑΚΟΜΗ ΚΑΙ ΑΝ ΚΑΠΟΙΟ ΑΠΟ ΑΥΤΑ ΤΑ ΠΡΟΣΩΠΑ ΕΙΝΑΙ ΕΝΗΜΕΡΟ ΓΙΑ ΤΗΝ ΠΙΘΑΝΟΤΗΤΑ ΠΡΟΚΛΗΣΗΣ ΤΕΤΟΙΩΝ ΒΛΑΒΩΝ.

Ανάδραση

Για να αναφέρετε ένα σφάλμα ή να κάνετε μια πρόταση σχετικά με την εφαρμογή Νίμπουλς ή αυτή την τεκμηρίωση, ακολουθήστε τις οδηγίες στη [Σελίδα ανάδρασης του GNOME](#).

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Εγχειρίδιο του Νίμπουλς		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Kevin Breit	May 27, 2009	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME
Εγχειρίδιο του Νίμπουλς, έκδοση 2.20	May 2007	Kevin Breit battery841@mypad.com Έργο τεκμηρίωσης του GNOME	

Contents

1	Εισαγωγή	1
2	Αντικειμενικός σκοπός του Νίμπουλς	1
3	Χρήση του Νίμπουλς	1
3.1	Βασική χρήση	1
3.2	Μενού	3
3.3	Διαμάντια	4
4	Προσαρμογή	4
5	Δικτυακά παιχνίδια	6
6	Δημιουργοί	7
7	Άδεια χρήσης	7

List of Figures

1	Παράθυρο καλωσορίσματος στο Νίμπουλς	2
2	Παιχνίδι Νίμπουλς σε εξέλιξη	3
3	Καρτέλα προτιμήσεων παιχνιδιού	5
4	Καρτέλα προτιμήσεων σκουληκιού	6

Abstract

Το Νίμπουλς είναι ένα παιχνίδι με σκουλήκι για το GNOME. Ο παίκτης ελέγχει ένα δισδιάστατο σκουλήκι καθώς προσπαθεί να βρει τροφή. Η απόκτηση τροφής δίνει βαθμούς, αλλά οποιαδήποτε σύγκρουση αφαιρεί βαθμούς. Αν χαθούν όλοι οι βαθμοί, ο παίκτης χάνει.

1 Εισαγωγή

Το Νίμπουλς είναι ένα παιχνίδι στο οποίο ο χρήστης ελέγχει ένα σκουλήκι. Το σκουλήκι περιφέρεται στο ταμπλώ, τρώγοντας διαμάντια ενώ αποφεύγει τους τοίχους που βρίσκονται γύρω του.

Για να τρέξετε το Νίμπουλς, επιλέξτε Παιχνίδια → Νίμπουλς από το μενού Εφαρμογές, η πληκτρολογήστε **gnibbles** στη γραμμή εντολών.

Το Νίμπουλς περιλαμβάνεται στο πακέτο `gnome-games`, το οποίο είναι μέρος της επιφάνειας εργασίας του GNOME. Αυτό το έγγραφο περιγράφει την έκδοση 2.20 του Νίμπουλς.

2 Αντικειμενικός σκοπός του Νίμπουλς

Ο σκοπός του Νίμπουλς είναι απλός. Ελέγχετε το σκουλήκι και αν το σκουλήκι συγκρουστεί με τοίχο ή με τον εαυτό του, πεθαίνετε. Έχετε δέκα ζωές προτού τελειώσει το παιχνίδι. Κερδίζετε είτε ξεπερνώντας το δικό σας υψηλότερο σκορ (είτε κάποιου φίλου), είτε τελειώνοντας όλα τα επίπεδα. Μπορείτε επίσης να παίξετε εναντίον σκουληκιών με τεχνητή νοημοσύνη.

Το Νίμπουλς επίσης υποστηρίζει **πολλούς παίκτες**, μέχρι έξι παίκτες μπορούν να ανταγωνίζονται είτε παίζοντας στον ίδιο υπολογιστή με σειρά, είτε μέσω δικτύου.

3 Χρήση του Νίμπουλς

Το Νίμπουλς παίζεται απλά. Τα μόνα πλήκτρα που χρειάζονται είναι τα βελάκια.

3.1 Βασική χρήση

Κατά την εκκίνηση του Νίμπουλς ανοίγει το κύριο παράθυρο το οποίο εμφανίζεται πιο κάτω.

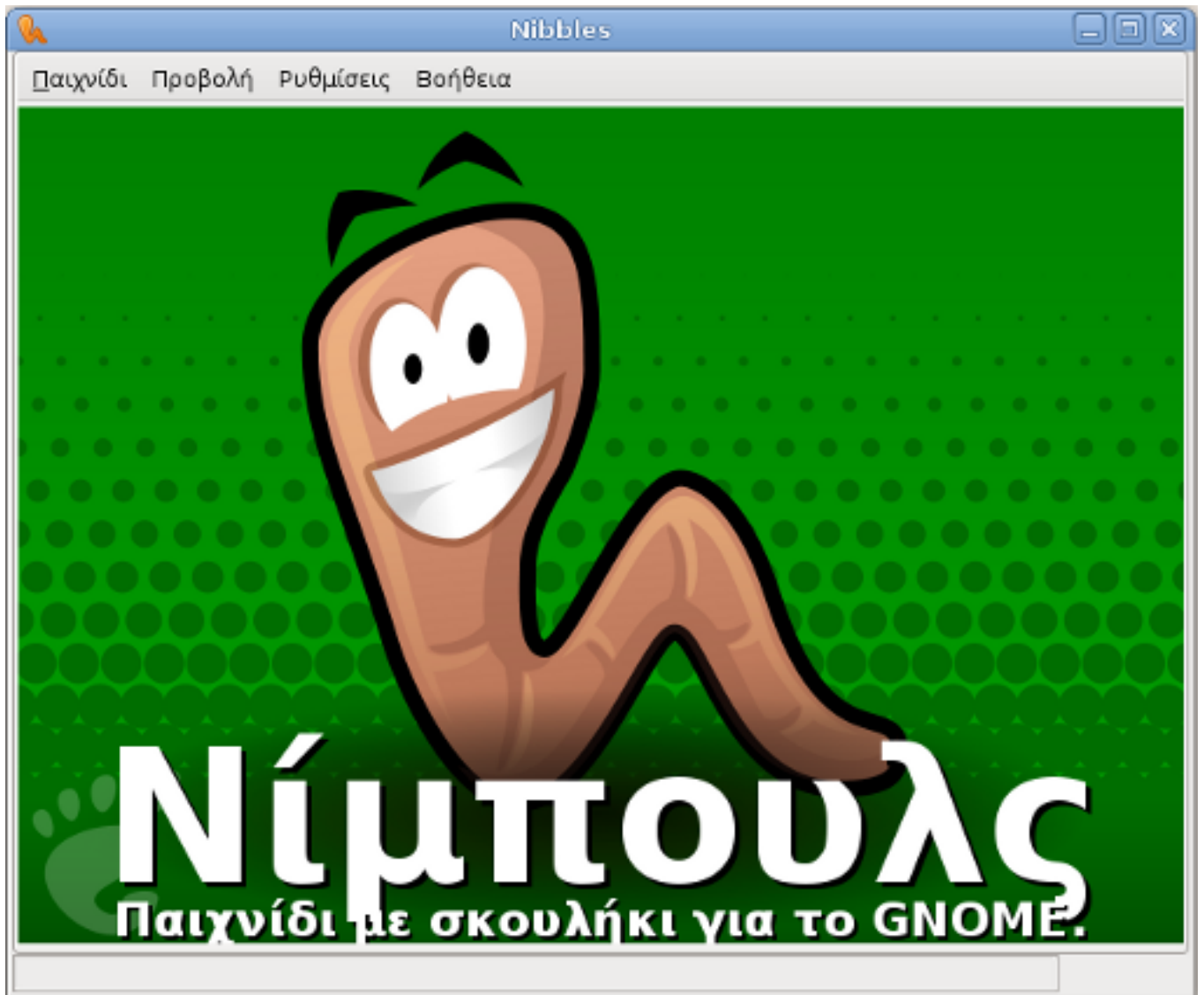


Figure 1: Παράθυρο καλωσορίσματος στο Νίμπουλς

Για να ξεκινήσετε το παιχνίδι, επιλέξτε Παιχνίδι → Νέο.

Όταν ξεκινά το παιχνίδι, το σκουλήκι θα βγει από την αριστερή πλευρά της οθόνης. Χρησιμοποιήστε το βελάκι προς τα πάνω για να κάνετε το σκουλήκι να πάει πάνω. Χρησιμοποιήστε το βελάκι δεξιά για να στρίψετε το σκουλήκι δεξιά, το βελάκι αριστερά για να στρίψετε το σκουλήκι αριστερά, και το βελάκι κάτω για να στρίψετε το σκουλήκι προς τα κάτω.



Figure 2: Παιχνίδι Νίμπουλς σε εξέλιξη

3.2 Μενού

Η μπάρα με τα μενού, η οποία βρίσκεται στην κορυφή του Βασικού παραθύρου, περιέχει τα ακόλουθα μενού:

Παιχνίδι Αυτό το μενού περιέχει:

- Νέο (**Ctrl+N**) Αυτό ξεκινά ένα νέο παιχνίδι Νίμπουλς.
- Δικτυακό παιχνίδι (**Ctrl+G**) Αυτό ξεκινά ένα παιχνίδι με πολλούς παίκτες χρησιμοποιώντας το GGZ Gaming Zone.
- Βαθμολογίες Αυτό εμφανίζει τις ψηλότερες βαθμολογίες.
- Παύση Αυτό θα παύσει το παιχνίδι σας. Πατήστε την επιλογή 'Παύση' στο μενού για να συνεχίσετε το παιχνίδι.
- Τέλος παιχνιδιού Σταματήστε το τρέχον παιχνίδι και επιστρέψτε στην αρχική οθόνη.
- Έξοδος (**Ctrl-Q**) Αυτό κλείνει την εφαρμογή.

Προβολή Αυτό το μενού περιέχει:

- Πλήρης οθόνη Αυτό ρυθμίζει αν το παιχνίδι σας θα εμφανίζεται σε πλήρη οθόνη.

Ρυθμίσεις Αυτό το μενού περιέχει:

- Προτιμήσεις Ανοίγει το παράθυρο ώστε να επιλέξετε τις **προτιμήσεις** σας.

Βοήθεια Αυτό το μενού περιέχει:

- Περιεχόμενα (F1) Εμφάνιση αυτού του εγχειριδίου.
Περί Εμφάνιση παραθύρου Περί το οποίο παρέχει βασικές πληροφορίες σχετικά με το Νίμπουλς, όπως το όνομα του δημιουργού, και τον αριθμό έκδοσης του παιχνιδιού.

3.3 Διαμάντια

Το Νίμπουλς έχει διάφορα διαμάντια που τρώγονται. Έχουν διαφορετικά χρώματα και κάνουν διαφορετικές λειτουργίες. Μόνο το ανοικτό μώβ διαμάντι είναι σίγουρο ότι θα μείνει για αρκετό χρόνο μέχρι να το φάτε (για την ακρίβεια θα πρέπει να τα φάτε για να ολοκληρώσετε το επίπεδο). Τα υπόλοιπα διαμάντια είναι όλα βραβεία, αλλά μένουν στο ταμπλώ μόνο για λίγο χρόνο. Θα σας αφήσουμε να ανακαλύψετε τι είδους βραβείο δίνει το κάθε χρώμα, αλλά όλα επηρεάζουν είτε το σκορ, το μήκος του σκουληκιού, ή και τα δύο. Προσέχετε όταν πηγαίνετε προς αυτά τα διαμάντια - βραβεία, να μην αποκοπείτε από τα κανονικά διαμάντια που χρειάζεστε για να ολοκληρώσετε το επίπεδο.

4 Προσαρμογή

Για να αλλάξετε τις ρυθμίσεις της εφαρμογής, επιλέξτε Ρυθμίσεις → Προτιμήσεις. Αυτό ανοίγει το διάλογο Προτιμήσεις Νίμπουλς. Όλες οι προτιμήσεις αποθηκεύονται αυτόματα και εφαρμόζονται μόλις τις αλλάξετε.

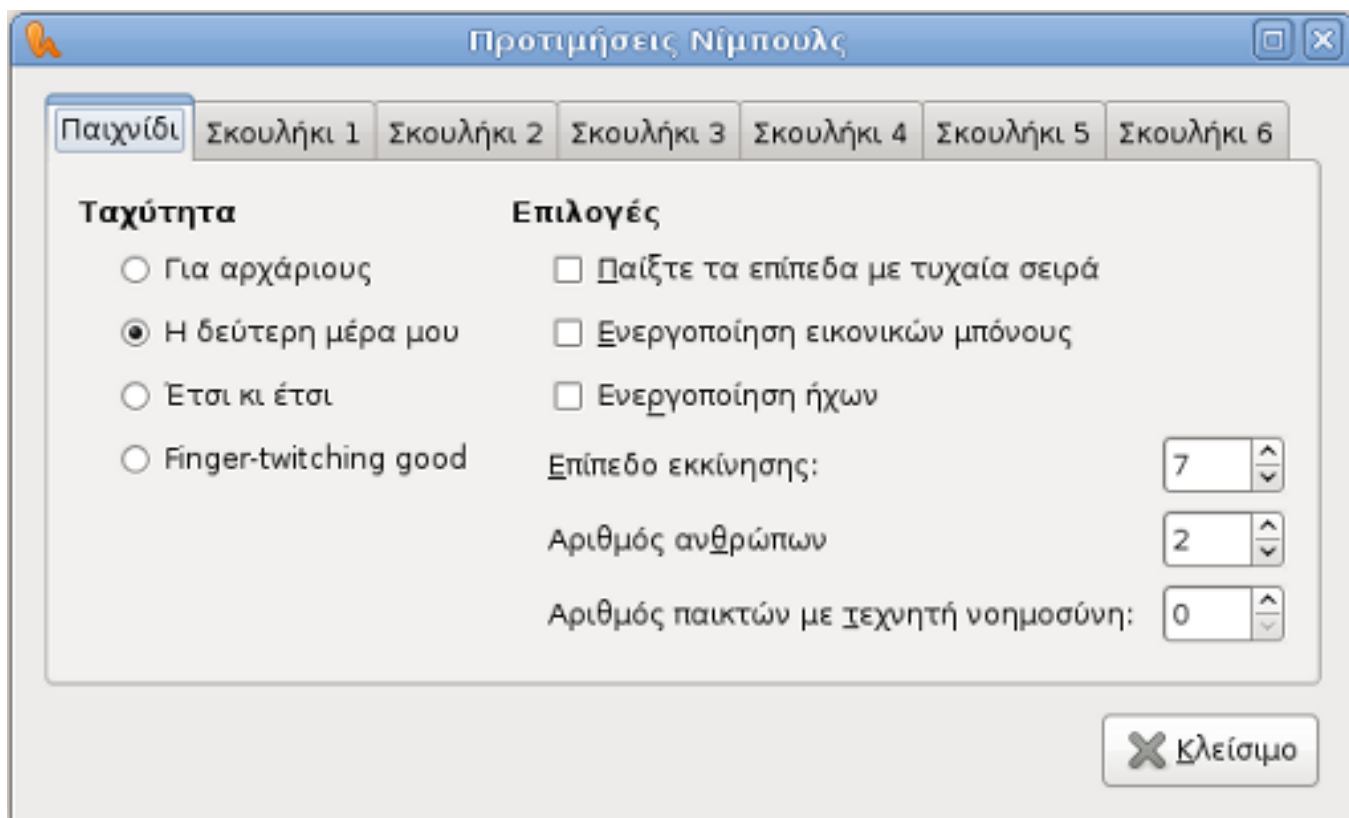


Figure 3: Καρτέλα προτιμήσεων παιχνιδιού

Οι προτιμήσεις στην καρτέλα Παιχνίδι είναι:

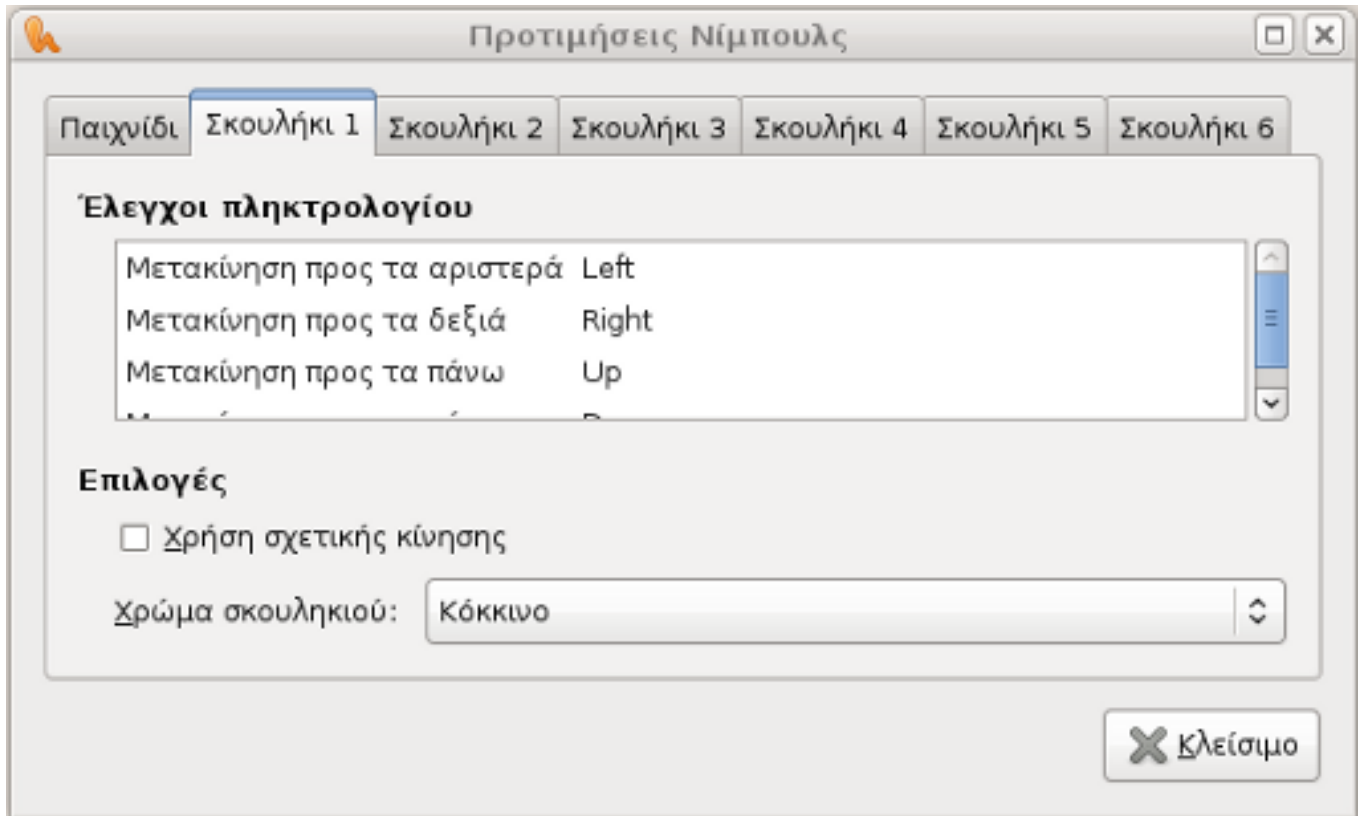


Figure 4: Καρτέλα προτιμήσεων σκουληκιού

Οι προτιμήσεις στις καρτέλες Σκουλήκι 1 έως Σκουλήκι 6 σας επιτρέπουν να κάνετε ξεχωριστές ρυθμίσεις για κάθε διαφορετικό σκουλήκι.

Έλεγχοι πληκτρολογίου Αυτή η λίστα σας επιτρέπει να αλλάξετε τους έλεγχους πληκτρολογίου για το κάθε σκουλήκι. Για να αλλάξετε ένα πλήκτρο ελέγχου, κάντε διπλό κλικ στην κατάλληλη καταχώρηση στη λίστα και μετά πατήστε το πλήκτρο που θέλετε να χρησιμοποιείτε για εκείνο τον έλεγχο.

Χρήση σχετικής κίνησης Αντί το αριστερό βελάκι να στέλνει το σκουλήκι προς τα αριστερά της οθόνης, το δεξί προς τα δεξιά και ούτω καθ' εξής, τα βελάκια αριστερά και δεξιά κάνουν το σκουλήκι να στρίβει αριστερά ή δεξιά. Για παράδειγμα, αν το σκουλήκι κινείται προς τα αριστερά και πατήσετε το βελάκι που ελέγχει την κίνηση προς τα αριστερά, τότε το σκουλήκι γυρνάει προς το κάτω μέρος της οθόνης.

Χρώμα σκουληκιού Τροποποιήστε το χρώμα του σκουληκιού σας ώστε να το ξεχωρίζετε από εκείνο του αντιπάλου σας σε παιχνίδια με πολλούς παίκτες.

5 Δικτυακά παιχνίδια

support networked multiplayer games which is provided by GGZ Gaming Zone. By connecting to a server on the Internet, you can challenge other players in multiplayer games. For news, updates and a list of servers to connect to, see the gnome-games website. To start the multiplayer game of , select Game Network Game on the menu. Connecting to a network server The connection dialog is shown initially when starting a new network game. This dialog allows you to select a server to connect to, and the username that you will have while connected to that server. It is possible to connect to a

server with either a guest account or a normal registered account. Guest accounts allows you to anonymously login, while a normal login account allows you to reserve your own username which is protected by the password that you choose. The Guest Login option should be selected if you want an anonymous guest account. If you want to create a new login account, then select the First-time Login option, with the username, password and email of your choice. If you have already created your account, you can connect by selecting the Normal Login option, and enter the username and password that you have chosen. To connect to a server, click on the Connect button. The network connection dialog. The network connection dialog. Joining a game room Once you have successfully connected to a server, you can choose which game room to join. To play a multiplayer game of , select the room. If you want to host your own game, then click on the Launch button. This creates a new table where other players can participate in a game against you. If there are any other games already started, then you can double-click on an existing game table to join it. The list of game tables on the right shows you the number of available seats, which means the number of players that can join the game table. This network dialog allows you to join a game room to find other players. This network dialog allows you to join a game room to find other players. When creating a new table for games, a preference dialog is displayed which allows you to customize the game, such as set the minimum number of players for the game. Once the total number of seats have been taken, then no more players are allowed to join that game table. It is possible to chat with other players in network games. Ask for advice or help playing the games, but please be polite against other players. Waiting for other players to join the game Once you have successfully joined a game table, then you have to wait until enough players have joined the table. The Players List menu item allows you to see a list of the players who have joined the game. The game will begin immediately when the total number of players in the the game have been reached. Playing multiplayer games Multiplayer games have pretty much the same rules as normal games, except that you are now playing against human players. This means that other strategies might possibly be better than when playing against AI players. Once a player has won, the game ends and you can return to the initial network game screen. Then you can play yet another game of addictive multiplayer!

6 Δημιουργοί

Το Νίμπουλς γράφτηκε από τους Sean MacIsaac sjm@acm.org και Ian Peters itp@gnu.org. Αυτό το εγχειρίδιο γράφτηκε από τον Kevin Breit battery841@mypad.com. Το Νίμπουλς αναβαθμίστηκε με υποστήριξη δικτύου από τον Andreas Røsdal andreasr@gnome.org. Για να αναφέρετε ένα σφάλμα ή να κάνετε μια πρόταση σχετικά με την εφαρμογή ή αυτό το εγχειρίδιο, ακολουθήστε τις οδηγίες σ' αυτό το [έγγραφο](#).

7 Άδεια χρήσης

Αυτό το πρόγραμμα είναι ελεύθερο λογισμικό: μπορείτε να το αναδιανείμετε ή/και να το τροποποιείτε υπό τους όρους της [Γενικής Δημόσιας Άδειας GNU](#) όπως εκδίδεται από το Ίδρυμα Ελεύθερου Λογισμικού, είτε στην έκδοση 2 της άδειας, είτε (κατά την άποψή σας) οποιαδήποτε μεταγενέστερη έκδοση.

Αυτό το πρόγραμμα διανέμεται με την ελπίδα ότι θα είναι χρήσιμο, αλλά ΧΩΡΙΣ ΚΑΜΙΑ ΑΠΟΛΥΤΩΣ ΕΓΓΥΗΣΗ - χωρίς ακόμη και την έμμεση εγγύηση ΕΜΠΟΡΕΥΣΙΜΟΤΗΤΑΣ ή ΚΑΤΑΛΛΗΛΟΤΗΤΑΣ ΓΙΑ ΣΥΓΚΕΚΡΙΜΕΝΟ ΣΚΟΠΟ. Για περισσότερες λεπτομέρειες δείτε τη [Γενική Δημόσια Άδεια GNU](#).

Ένα αντίγραφο της [Γενικής Δημόσιας Άδειας GNU](#) περιλαμβάνεται ως παράρτημα στον *Οδηγό χρήσης του GNOME*. Μπορείτε επίσης να λάβετε ένα αντίγραφο της [Γενικής Δημόσιας Άδειας GNU](#) από το Ίδρυμα Ελεύθερου Λογισμικού αν επισκεφθείτε τον [ιστότοπό τους](#), ή γράφοντας στη διεύθυνση