

Εγχειρίδιο Πέντε ή περισσότερα

Copyright © 2000-2002 Emese Kovács

Copyright © επισκεφθείτε την σελίδα <http://www.gnome.gr/> Για περισσότερες πληροφορίες

Χορηγείται άδεια αντιγραφής, διανομής και/ή τροποποίησης του παρόντος εγγράφου υπό τους όρους της έκδοσης 1.1 της Ελεύθερης Άδειας Τεκμηρίωσης GNU (GFDL), ή οποιασδήποτε μεταγενέστερης έκδοσής αυτής από το Ίδρυμα Ελεύθερου Λογισμικού (FSF), χωρίς αμετάβλητα τμήματα, κείμενα εξωφύλλου και κείμενα οπισθοφύλλου. Αντίγραφο της άδειας GFDL είναι διαθέσιμο στον ακόλουθο [σύνδεσμο](#), ή στο αρχείο COPYING-DOCS που διανέμεται μαζί με το παρόν εγχειρίδιο.

Αυτό το εγχειρίδιο αποτελεί μέρος της συλλογής εγχειριδίων του GNOME που διανέμονται υπό τους όρους της GFDL. Αν επιθυμείτε να διανείμετε το παρόν εγχειρίδιο ξεχωριστά από τη συλλογή, οφείλετε να προσθέσετε στο εγχειρίδιο αντίγραφο της άδειας χρήσης, όπως προβλέπεται στο άρθρο 6 της άδειας.

Πολλές από τις ονομασίες που χρησιμοποιούνται από εταιρείες για την διαφοροποίηση των προϊόντων και υπηρεσιών τους έχουν καταχωρισθεί ως εμπορικά σήματα. Σε όποιο σημείο της τεκμηρίωσης GNOME τυχόν εμφανίζονται αυτές οι ονομασίες, και εφόσον τα μέλη του Έργου τεκμηρίωσης GNOME έχουν λάβει γνώση αυτών των εμπορικών σημάτων, οι ονομασίες ή τα αρχικά αυτών θα γράφονται με κεφαλαίους χαρακτήρες.

ΤΟ ΠΑΡΟΝ ΕΓΓΡΑΦΟ ΚΑΙ ΟΙ ΤΡΟΠΟΙΗΜΕΝΕΣ ΕΚΔΟΣΕΙΣ ΑΥΤΟΥ ΠΑΡΕΧΟΝΤΑΙ ΥΠΟ ΤΟΥΣ ΟΡΟΥΣ ΤΗΣ ΕΛΕΥΘΕΡΗΣ ΑΔΕΙΑΣ ΤΕΚΜΗΡΙΩΣΗΣ GNU (GFDL) ΚΑΙ ΜΕ ΤΗΝ ΠΕΡΑΙΤΕΡΩ ΔΙΕΥΚΡΙΝΙΣΗ ΟΤΙ:

1. ΤΟ ΠΑΡΟΝ ΕΓΓΡΑΦΟ ΠΑΡΕΧΕΤΑΙ "ΩΣ ΕΧΕΙ", ΧΩΡΙΣ ΟΠΟΙΟΔΗΠΟΤΕ ΑΛΛΗ ΕΓΓΥΗΣΗ, ΕΙΤΕ ΡΗΤΗ ΕΙΤΕ ΣΙΩΠΗΡΗ, ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΜΕΝΗΣ, ΧΩΡΙΣ ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΟ, ΤΗΣ ΕΓΓΥΗΣΗΣ ΟΤΙ ΤΟ ΕΓΓΡΑΦΟ, Ή Η ΤΡΟΠΟΠΟΙΗΜΕΝΗ ΕΚΔΟΣΗ ΑΥΤΟΥ, ΕΙΝΑΙ ΕΜΠΟΡΕΥΣΙΜΟ, ΚΑΤΑΛΛΗΛΟ ΓΙΑ ΕΙΔΙΚΟ ΣΚΟΠΟ ΚΑΙ ΔΕΝ ΠΡΟΣΒΑΛΛΕΙ ΔΙΚΑΙΩΜΑΤΑ ΤΡΙΤΩΝ. Ο ΧΡΗΣΤΗΣ ΑΝΑΛΑΜΒΑΝΕΙ ΕΞ ΟΛΟΚΛΗΡΟΥ ΤΗΝ ΕΘΥΝΗ ΩΣ ΠΡΟΣ ΤΗΝ ΠΟΙΟΤΗΤΑ, ΤΗΝ ΑΚΡΙΒΕΙΑ ΚΑΙ ΤΗΝ ΧΡΗΣΗ ΤΟΥ ΕΓΓΡΑΦΟΥ Ή ΤΗΣ ΤΡΟΠΟΠΟΙΗΜΕΝΗΣ ΕΚΔΟΣΗΣ ΑΥΤΟΥ. ΣΕ ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ ΠΟΥ ΟΠΟΙΟΔΗΠΟΤΕ ΕΓΓΡΑΦΟ Ή ΤΡΟΠΟΠΟΙΗΜΕΝΗ ΕΚΔΟΣΗ ΑΥΤΟΥ ΑΠΟΔΕΙΧΘΟΥΝ ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΙΚΑ ΚΑΘ' ΟΙΟΝΔΗΠΟΤΕ ΤΡΟΠΟ, Ο ΧΡΗΣΤΗΣ (ΚΑΙ ΟΧΙ Ο ΑΡΧΙΚΟΣ ΣΥΓΓΡΑΦΕΑΣ, ΔΗΜΙΟΥΡΓΟΣ Ή ΟΠΟΙΟΣΔΗΠΟΤΕ ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΗΣ) ΑΝΑΛΑΜΒΑΝΕΙ ΤΟ ΚΟΣΤΟΣ ΟΠΟΙΑΣΔΗΠΟΤΕ ΑΝΑΓΚΑΙΑΣ ΣΥΝΤΗΡΗΣΗΣ, ΕΠΙΣΚΕΥΗΣ Ή ΔΙΟΡΘΩΣΗΣ. Η ΠΑΡΟΥΣΑ ΑΠΟΠΟΙΗΣΗ ΕΓΓΥΗΣΗΣ ΑΠΟΤΕΛΕΙ ΑΝΑΠΟΣΠΑΣΤΟ ΜΕΡΟΣ ΤΗΣ ΑΔΕΙΑΣ. ΔΕΝ ΕΠΙΤΡΕΠΕΤΑΙ ΟΥΔΕΜΙΑ ΧΡΗΣΗ ΤΟΥ ΕΓΓΡΑΦΟΥ Ή ΤΡΟΠΟΠΟΙΗΜΕΝΩΝ ΕΚΔΟΣΕΩΝ ΑΥΤΟΥ ΣΥΜΦΩΝΑ ΜΕ ΤΟΥΣ ΟΡΟΥΣ ΤΗΣ ΠΑΡΟΥΣΑΣ, ΠΑΡΑ ΜΟΝΟ ΕΑΝ ΣΥΝΟΔΕΥΕΤΑΙ ΑΠΟ ΤΗΝ ΑΠΟΠΟΙΗΣΗ ΕΓΓΥΗΣΗΣ, ΚΑΙ
2. Ο ΔΗΜΙΟΥΡΓΟΣ, Ο ΑΡΧΙΚΟΣ ΣΥΓΓΡΑΦΕΑΣ, ΟΙ ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΕΣ Ή ΟΙ ΔΙΑΝΟΜΕΙΣ ΤΟΥ ΕΓΓΡΑΦΟΥ Ή ΤΡΟΠΟΠΟΙΗΜΕΝΗΣ ΕΚΔΟΣΗΣ ΑΥΤΟΥ, ΚΑΘΩΣ ΚΑΙ ΟΙ ΠΡΟΜΗΘΕΥΤΕΣ ΟΠΟΙΩΝΔΗΠΟΤΕ ΕΚ ΤΩΝ ΠΡΟΑΝΑΦΕΡΟΜΕΝΩΝ ΜΕΡΩΝ, ΔΕΝ ΕΥΘΥΝΟΝΤΑΙ ΕΝΑΝΤΙ ΟΙΟΥΔΗΠΟΤΕ, ΣΕ ΚΑΜΙΑ ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ ΚΑΙ ΥΠΟ ΚΑΜΙΑ ΕΡΜΗΝΕΙΑ ΝΟΜΟΥ, ΕΙΤΕ ΕΞ ΑΔΙΚΟΠΡΑΞΙΑΣ (ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΜΕΝΗΣ ΤΗΣ ΑΜΕΛΕΙΑΣ) ΕΙΤΕ ΣΤΟ ΠΛΑΙΣΙΟ ΣΥΜΒΑΤΙΚΗΣ Ή ΑΛΛΗΣ ΥΠΟΧΡΕΩΣΗΣ, ΓΙΑ ΤΥΧΟΝ ΑΜΕΣΕΣ, ΕΜΜΕΣΕΣ, ΕΙΔΙΚΕΣ, ΤΥΧΑΙΕΣ Ή ΣΥΝΕΠΙΑΚΟΛΟΥΘΕΣ ΖΗΜΙΕΣ ΟΠΟΙΑΣΔΗΠΟΤΕ ΜΟΡΦΗΣ, ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΜΕΝΩΝ, ΧΩΡΙΣ ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΟ, ΖΗΜΙΩΝ ΛΟΓΩ ΑΠΩΛΕΙΑΣ ΦΗΜΗΣ ΚΑΙ ΠΕΛΑΤΕΙΑΣ, ΔΙΑΚΟΠΗΣ ΕΡΓΑΣΙΩΝ, ΔΥΣΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ Ή ΒΛΑΒΗΣ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ, Ή ΚΑΘΕ ΑΛΛΗΣ ΖΗΜΙΑΣ Ή ΑΠΩΛΕΙΑΣ ΠΟΥ ΟΦΕΙΛΕΤΑΙ Ή ΣΧΕΤΙΖΕΤΑΙ ΜΕ ΤΗΝ ΧΡΗΣΗ ΤΟΥ ΕΓΓΡΑΦΟΥ ΚΑΙ ΤΩΝ ΤΡΟΠΟΠΟΙΗΜΕΝΩΝ ΕΚΔΟΣΕΩΝ ΑΥΤΟΥ, ΑΚΟΜΑ ΚΑΙ ΑΝ ΤΑ ΩΣ ΑΝΩ ΜΕΡΗ ΕΙΧΑΝ ΛΑΒΕΙ ΓΝΩΣΗ ΤΗΣ ΠΙΘΑΝΟΤΗΤΑΣ ΠΡΟΚΛΗΣΗΣ ΤΕΤΟΙΩΝ ΖΗΜΙΩΝ.

Ανάδραση

Για να αναφέρετε ένα σφάλμα ή να κάνετε μια πρόταση σχετικά με την εφαρμογή Πέντε ή περισσότερα ή αυτό το εγχειρίδιο, ακολουθήστε τις οδηγίες στη [Σελίδα ανάδρασης του GNOME](#).

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Εγχειρίδιο Πέντε ή περισσότερα		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Emese Kovács	May 27, 2009	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME
Εγχειρίδιο Πέντε ή περισσότερα V2.8	September 2004	Emese Kovács emese@gnome.hu Έργο τεκμηρίωσης GNOME	

Contents

1	Εισαγωγή	1
2	Παίζοντας το Πέντε ή περισσότερα	1
2.1	Βασική χρήση	1
2.2	Παίζοντας το παιχνίδι	3
2.2.1	Χρησιμοποιώντας το πληκτρολόγιο	4
3	Παραμετροποίηση του παιχνιδιού	4
4	Πώς να δημιουργήσετε νέα θέματα	6
5	Δημιουργοί	6
6	Άδεια χρήσης	6

List of Figures

1	Το κεντρικό παράθυρο όταν ξεκινάτε ένα νέο παιχνίδι.	2
2	Τέλος παιχνιδιού!	3
3	Προτιμήσεις	5

List of Tables

1	Βαθμολογία στο Πέντε ή περισσότερα	4
2	Βαθμολογία στο Πέντε ή περισσότερα	5

Abstract

Για να παίξει κάποιος το Πέντε ή περισσότερα πρέπει να ευθυγραμμίσει τα χρωματιστά κομμάτια καθώς το ταμπλό γεμίζει από κομμάτια που τοποθετούνται σε τυχαίες θέσεις. Όταν πέντε ή περισσότερα κομμάτια του ίδιου χρώματος ευθυγραμμιστούν, εξαφανίζονται. Το παιχνίδι τελειώνει μόλις το ταμπλό γεμίσει τελείως.

1 Εισαγωγή

Το Πέντε ή περισσότερα, είναι η μεταφορά για το Gnome ενός από τα πιο γνωστά παιχνίδια στα Windows που ονομάζεται Χρωματιστές γραμμές. Ο σκοπός του παιχνιδιού είναι να γίνει τόσο συχνή στοίχιση όσο είναι δυνατό πέντε ή περισσότερων αντικειμένων του ίδιου χρώματος και σχήματος προκαλώντας την εξαφάνισή τους. Παίξτε όσο πιο πολύ μπορείτε και παρτε την πρώτη θέση στο βαθμολογικό πίνακα.

Για να εκκινήσετε το Πέντε ή περισσότερα, επιλέξτε Πέντε ή περισσότερα από το μενού Παιχνίδια του Κύριου μενού, ή να πληκτρολογήσετε **glines** στην γραμμή εντολών.

Το Πέντε ή περισσότερα συμπεριλαμβάνεται στο πακέτο GNOME-games, που είναι μέρος της επιφάνειας εργασίας GNOME. Αυτό το έγγραφο περιγράφει την έκδοση 2.8 του Πέντε ή περισσότερα.

2 Παίζοντας το Πέντε ή περισσότερα

Playing Five or More is easy. At startup, you find yourself with five objects randomly positioned on the board. Each turn, you are allowed to move one object. You can move it anywhere on the board as long as there is a clear path. Afterward, the computer drops more objects at random positions (the exact number depends on the size of the game). You can preview the next objects to be dropped in the upper left corner of the game's window. If you manage to align five objects of the same shape and color, they disappear and you are given an extra move before more objects drop.

2.1 Βασική χρήση

Με την εκκίνηση του Πέντε ή περισσότερα σας παρουσιάζεται το ταμπλό παιχνιδιού και ένα νέο παιχνίδι ξεκινά. Δείτε πώς μοιάζει στο Figure 1.



Figure 1: Το κεντρικό παράθυρο όταν ξεκινάτε ένα νέο παιχνίδι.

Καθώς το παιχνίδι προχωράει, το ταμπλό γεμίζει όλο και περισσότερο (εκτός αν είστε πραγματικά καλός...) και η εξαφάνιση των αντικειμένων γίνεται όλο και πιο δύσκολη. Το παιχνίδι τελειώνει, μόλις το ταμπλό γεμίσει.



Figure 2: Τέλος παιχνιδιού!

2.2 Παίζοντας το παιχνίδι

Ένα παιχνίδι του Πέντε ή περισσότερα ξεκινά με κάποια τυχαία αντικείμενα στο ταμπλό.

Για να κάνετε μια κίνηση, κάντε κλικ σε ένα από τα αντικείμενα. Όταν ένα αντικείμενο ενεργοποιείται αρχίζει να περιστρέφεται (ή να κάνει κάτι άλλο αναλόγως το θέμα, αλλά ας μην το υποθέσουμε...) . Τότε, μπορείτε να επιλέξετε τον προορισμό του κάνοντας κλικ σε ένα κενό τετράγωνο. Αν το τετράγωνο προορισμού είναι κατειλημμένο από ένα άλλο αντικείμενο δεν θα μετακινηθεί τίποτα και η επιλογή θα μεταφερθεί στο νέο αντικείμενο. Αν η διαδρομή δεν είναι κενή (δεν μπορείτε να μετακινήσετε τα αντικείμενα πάνω από εμπόδια) η εφαρμογή εμφανίζει μια προειδοποίηση στην γραμμή κατάστασης (τέλος του παραθύρου) και το αρχικό αντικείμενο παραμένει ενεργό.

Καθώς εξαφανίζονται αντικείμενα, παίρνετε πόντους. Οι πόντοι που παίρνετε εξαρτώνται από τον αριθμό των αντικειμένων που καταφέρατε να ευθυγραμμίσετε (δείτε Table 1). Η βαθμολογία σας φαίνεται στην πάνω δεξιά γωνία του παραθύρου.

Αριθμός των αντικειμένων	Βαθμολογία
5	10
6	12
7	18
8	28
9	42
10	82
11	108
12	138
13	172
14	210

Table 1: Βαθμολογία στο Πέντε ή περισσότερα

2.2.1 Χρησιμοποιώντας το πληκτρολόγιο

Αντί να χρησιμοποιείτε το ποντίκι μπορείτε να χρησιμοποιείτε το πληκτρολόγιο για να παίξετε το Πέντε ή περισσότερα. Για να χρησιμοποιήσετε το πληκτρολόγιο, πατήστε ένα βέλος και ένας κέρσορας θα εμφανιστεί κοντά στο κέντρο του ταμπλό. Τα βέλη μετακινούν τον κέρσορα. Όταν ο κέρσορας είναι πάνω στο αντικείμενο που θέλετε να μετακινήσετε, χρησιμοποιήστε το κενό (spacebar) για να το επιλέξετε. Μετά μετακινήστε τον κέρσορα στον προορισμό του αντικειμένου και πατήστε το κενό ξανά για να μετακινήσετε το αντικείμενο.

Αν αρχίσετε να χρησιμοποιείτε το ποντίκι ξανά, ο κέρσορας θα εξαφανιστεί. Ο κέρσορας θα εμφανιστεί ξανά όταν ξανά-χρησιμοποιήσετε τα βέλη.

3 Παραμετροποίηση του παιχνιδιού

Μπορείτε να ρυθμίσετε το Πέντε ή περισσότερα κάνοντας κλικ στο Προτιμήσεις στο μενού Ρυθμίσεις της εφαρμογής. Ο ακόλουθος διάλογος θα εμφανιστεί:

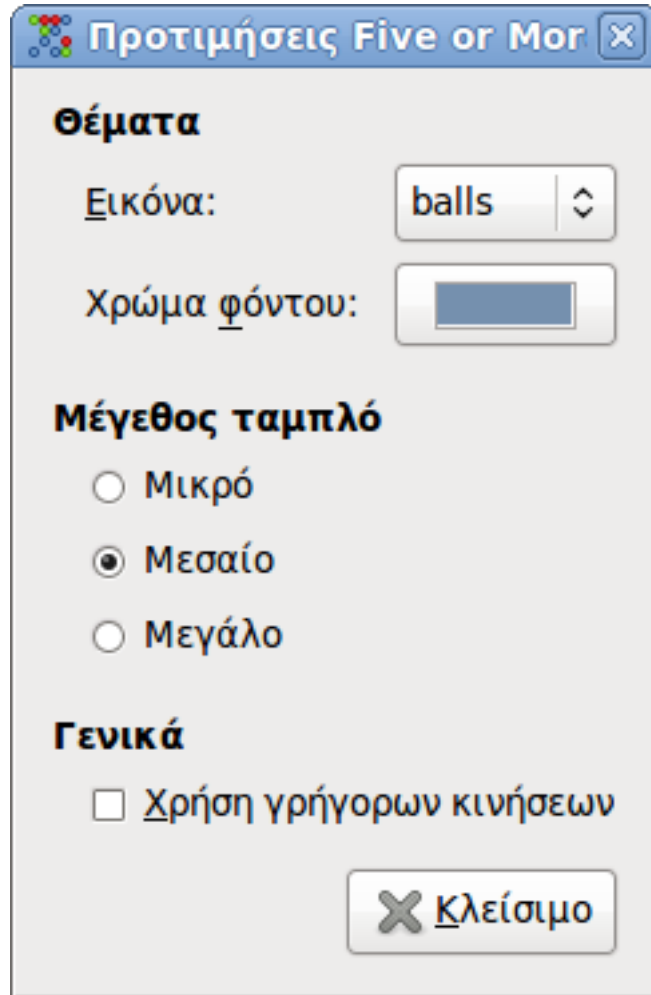


Figure 3: Προτιμήσεις

Μπορείτε να επιλέξετε διάφορα πρότυπα αντικειμένων και χρώματα παρασκηνίου στην ενότητα Θέματα. Αν δυσκολεύεστε να διακρίνετε τα χρώματα, δοκιμάστε το θέμα shapes.

Η ενότητα Μέγεθος ταμπλό σας επιτρέπει να επιλέξετε το μέγεθος του ταμπλό. Κάθε μέγεθος έχει μια ελαφρώς διαφορετική ισορροπία: τα μεγαλύτερα μεγέθη σας δίνουν περισσότερο χώρο να κινηθείτε, αλλά σε κάθε γύρο έρχονται περισσότερα αντικείμενα. Οι παράμετροι για κάθε μέγεθος δίνονται στο Table 2.

μέγεθος	Πλάτος	Ύψος	Αριθμός ειδών	Αντικείμενα ανά γύρο
Μικρό	7	7	5	3
Μεσαίο	9	9	7	3
Μεγάλο	20	15	7	7

Table 2: Βαθμολογία στο Πέντε ή περισσότερα

Μπορείτε να επιταχύνετε την κίνηση των αντικειμένων ενεργοποιώντας την Χρήση γρήγορων κινήσεων στην ενότητα Γενικά των προτιμήσεων.

Όλες οι αλλαγές που πραγματοποιείτε εφαρμόζονται άμεσα και αποθηκεύονται για την επόμενη φορά που θα εκτελέσετε το Πέντε ή περισσότερα.

4 Πώς να δημιουργήσετε νέα θέματα

Κάθε θέμα αποτελείται από ένα αρχείο εικόνας PNG. Αυτή η εικόνα αποτελείται από ένα πίνακα εφτά σειρών, που αντιστοιχούν στα διαφορετικά χρώματα/σχήματα αντικειμένων και από τέσσερις στήλες, καθεμία από τις οποίες είναι ένα πλαίσιο στη σχεδιοκίνηση του αντικειμένου. Το πραγματικό μέγεθος της εικόνας δεν είναι άσχετο, θα επανακλιμακωθεί, αλλά οι δευτερεύουσες εικόνες πρέπει να σχηματίσουν ένα πλέγμα τέσσερα επί επτά για να πάρουμε το σωστό αισθητικό φαινόμενο. Όταν χρησιμοποιείται το SVG να θυμάστε ότι το μέγεθος της εικόνας είναι το μέγεθος της σελίδας, αν το πλέγμα σας δεν γεμίζει την σελίδα προσπαθήστε να συρρικνώσετε το μέγεθος της σελίδας. Χρησιμοποιήστε ένα υπάρχων θέμα σαν οδηγό.

5 Δημιουργοί

Το Πέντε ή περισσότερα γράφτηκε από τον Róbert Szókonács (szo@appaloosacorp.hu) και τον Szabolcs Bán (shooby@gnome.hu). Αυτό το εγχειρίδιο γράφτηκε από την Emese Kovács (emese@gnome.hu). Για πληροφορίες στο πώς να κάνετε σχόλια, προτάσεις και για να αναφέρετε προβλήματα, παρακαλούμε δείτε το [έγγραφο ανάδρασης](#).

6 Άδεια χρήσης

Αυτό το πρόγραμμα είναι ελεύθερο λογισμικό. Μπορείτε να το αναδιανέμετε ή/και να το τροποποιείτε μέσω των όρων της *GNU General Public License* όπως αυτή δημοσιεύτηκε από το Free Software Foundation, έκδοση 2, ή (προαιρετικά) οποιαδήποτε νεότερη έκδοση.

Το πρόγραμμα αυτό διανέμεται με την ελπίδα ότι θα αποδειχθεί χρήσιμο, παρόλα αυτά ΧΩΡΙΣ ΚΑΜΙΑ ΕΓΓΥΗΣΗ — χωρίς ούτε και την σιωπηρή εγγύηση ΕΜΠΟΡΕΥΣΙΜΟΤΗΤΑΣ ή ΚΑΤΑΛΛΗΛΟΤΗΤΑΣ ΓΙΑ ΕΙΔΙΚΟ ΣΚΟΠΟ. Για περισσότερες λεπτομέρειες ανατρέξτε στη *Γενική Άδεια Δημόσιας Χρήσης GNU (GPL)*.

Ένα αντίγραφο της Γενικής Δημόσιας Άδειας Χρήσης (*GNU General Public License*) συμπεριλαμβάνεται ως παράρτημα στον *Οδηγό Χρηστών GNOME*. Μπορείτε επίσης να αποκτήσετε ένα αντίγραφο της Γενικής Δημόσιας Άδειας Χρήσης (*GNU General Public License*) από το Free Software Foundation επισκεπτόμενοι [την ιστοσελίδα τους](#) ή γράφοντας τους στο