

Μπλάκτζακ Εγχειρίδιο

Copyright © 2003 William Jon McCann

Copyright © 2008 Σταύρος Δαλιακόπουλος (stavros_daliakopoulos@yahoo.gr)

Χορηγείται άδεια αντιγραφής, διανομής και/ή τροποποίησης του παρόντος εγγράφου υπό τους όρους της έκδοσης 1.1 της Ελεύθερης Άδειας Τεκμηρίωσης GNU (GFDL), ή οποιασδήποτε μεταγενέστερης έκδοσής αυτής από το Ίδρυμα Ελεύθερου Λογισμικού (FSF), χωρίς αμετάβλητα τμήματα, κείμενα εξωφύλλου και κείμενα οπισθοφύλλου. Αντίγραφο της άδειας GFDL είναι διαθέσιμο στον ακόλουθο [σύνδεσμο](#), ή στο αρχείο COPYING-DOCS που διανέμεται μαζί με το παρόν εγχειρίδιο.

Αυτό το εγχειρίδιο αποτελεί μέρος της συλλογής εγχειριδίων του GNOME που διανέμονται υπό τους όρους της GFDL. Αν επιθυμείτε να διανείμετε το παρόν εγχειρίδιο ξεχωριστά από τη συλλογή, οφείλετε να προσθέσετε στο εγχειρίδιο αντίγραφο της άδειας χρήσης, όπως προβλέπεται στο άρθρο 6 της άδειας.

Πολλές από τις ονομασίες που χρησιμοποιούνται από εταιρείες για την διαφοροποίηση των προϊόντων και υπηρεσιών τους έχουν καταχωρισθεί ως εμπορικά σήματα. Σε όποιο σημείο της τεκμηρίωσης GNOME τυχόν εμφανίζονται αυτές οι ονομασίες, και εφόσον τα μέλη του Έργου τεκμηρίωσης GNOME έχουν λάβει γνώση αυτών των εμπορικών σημάτων, οι ονομασίες ή τα αρχικά αυτών θα γράφονται με κεφαλαίους χαρακτήρες.

ΤΟ ΠΑΡΟΝ ΕΓΓΡΑΦΟ ΚΑΙ ΟΙ ΤΡΟΠΟΙΗΜΕΝΕΣ ΕΚΔΟΣΕΙΣ ΑΥΤΟΥ ΠΑΡΕΧΟΝΤΑΙ ΥΠΟ ΤΟΥΣ ΟΡΟΥΣ ΤΗΣ ΕΛΕΥΘΕΡΗΣ ΑΔΕΙΑΣ ΤΕΚΜΗΡΙΩΣΗΣ GNU (GFDL) ΚΑΙ ΜΕ ΤΗΝ ΠΕΡΑΙΤΕΡΩ ΔΙΕΥΚΡΙΝΙΣΗ ΟΤΙ:

1. ΤΟ ΠΑΡΟΝ ΕΓΓΡΑΦΟ ΠΑΡΕΧΕΤΑΙ "ΩΣ ΕΧΕΙ", ΧΩΡΙΣ ΟΠΟΙΟΔΗΠΟΤΕ ΑΛΛΗ ΕΓΓΥΗΣΗ, ΕΙΤΕ ΡΗΤΗ ΕΙΤΕ ΣΙΩΠΗΡΗ, ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΜΕΝΗΣ, ΧΩΡΙΣ ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΟ, ΤΗΣ ΕΓΓΥΗΣΗΣ ΟΤΙ ΤΟ ΕΓΓΡΑΦΟ, Ή Η ΤΡΟΠΟΠΟΙΗΜΕΝΗ ΕΚΔΟΣΗ ΑΥΤΟΥ, ΕΙΝΑΙ ΕΜΠΟΡΕΥΣΙΜΟ, ΚΑΤΑΛΛΗΛΟ ΓΙΑ ΕΙΔΙΚΟ ΣΚΟΠΟ ΚΑΙ ΔΕΝ ΠΡΟΣΒΑΛΛΕΙ ΔΙΚΑΙΩΜΑΤΑ ΤΡΙΤΩΝ. Ο ΧΡΗΣΤΗΣ ΑΝΑΛΑΜΒΑΝΕΙ ΕΞ ΟΛΟΚΛΗΡΟΥ ΤΗΝ ΕΘΥΝΗ ΩΣ ΠΡΟΣ ΤΗΝ ΠΟΙΟΤΗΤΑ, ΤΗΝ ΑΚΡΙΒΕΙΑ ΚΑΙ ΤΗΝ ΧΡΗΣΗ ΤΟΥ ΕΓΓΡΑΦΟΥ Ή ΤΗΣ ΤΡΟΠΟΠΟΙΗΜΕΝΗΣ ΕΚΔΟΣΗΣ ΑΥΤΟΥ. ΣΕ ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ ΠΟΥ ΟΠΟΙΟΔΗΠΟΤΕ ΕΓΓΡΑΦΟ Ή ΤΡΟΠΟΠΟΙΗΜΕΝΗ ΕΚΔΟΣΗ ΑΥΤΟΥ ΑΠΟΔΕΙΧΘΟΥΝ ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΙΚΑ ΚΑΘ' ΟΙΟΝΔΗΠΟΤΕ ΤΡΟΠΟ, Ο ΧΡΗΣΤΗΣ (ΚΑΙ ΟΧΙ Ο ΑΡΧΙΚΟΣ ΣΥΓΓΡΑΦΕΑΣ, ΔΗΜΙΟΥΡΓΟΣ Ή ΟΠΟΙΟΣΔΗΠΟΤΕ ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΗΣ) ΑΝΑΛΑΜΒΑΝΕΙ ΤΟ ΚΟΣΤΟΣ ΟΠΟΙΟΣΔΗΠΟΤΕ ΑΝΑΓΚΑΙΑΣ ΣΥΝΤΗΡΗΣΗΣ, ΕΠΙΣΚΕΥΗΣ Ή ΔΙΟΡΘΩΣΗΣ. Η ΠΑΡΟΥΣΑ ΑΠΟΠΟΙΗΣΗ ΕΓΓΥΗΣΗΣ ΑΠΟΤΕΛΕΙ ΑΝΑΠΟΣΠΑΣΤΟ ΜΕΡΟΣ ΤΗΣ ΑΔΕΙΑΣ. ΔΕΝ ΕΠΙΤΡΕΠΕΤΑΙ ΟΥΔΕΜΙΑ ΧΡΗΣΗ ΤΟΥ ΕΓΓΡΑΦΟΥ Ή ΤΡΟΠΟΠΟΙΗΜΕΝΩΝ ΕΚΔΟΣΕΩΝ ΑΥΤΟΥ ΣΥΜΦΩΝΑ ΜΕ ΤΟΥΣ ΟΡΟΥΣ ΤΗΣ ΠΑΡΟΥΣΑΣ, ΠΑΡΑ ΜΟΝΟ ΕΑΝ ΣΥΝΟΔΕΥΕΤΑΙ ΑΠΟ ΤΗΝ ΑΠΟΠΟΙΗΣΗ ΕΓΓΥΗΣΗΣ, ΚΑΙ
2. Ο ΔΗΜΙΟΥΡΓΟΣ, Ο ΑΡΧΙΚΟΣ ΣΥΓΓΡΑΦΕΑΣ, ΟΙ ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΕΣ Ή ΟΙ ΔΙΑΝΟΜΕΙΣ ΤΟΥ ΕΓΓΡΑΦΟΥ Ή ΤΡΟΠΟΠΟΙΗΜΕΝΗΣ ΕΚΔΟΣΗΣ ΑΥΤΟΥ, ΚΑΘΩΣ ΚΑΙ ΟΙ ΠΡΟΜΗΘΕΥΤΕΣ ΟΠΟΙΩΝΔΗΠΟΤΕ ΕΚ ΤΩΝ ΠΡΟΑΝΑΦΕΡΟΜΕΝΩΝ ΜΕΡΩΝ, ΔΕΝ ΕΥΘΥΝΟΝΤΑΙ ΕΝΑΝΤΙ ΟΙΟΥΔΗΠΟΤΕ, ΣΕ ΚΑΜΙΑ ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ ΚΑΙ ΥΠΟ ΚΑΜΙΑ ΕΡΜΗΝΕΙΑ ΝΟΜΟΥ, ΕΙΤΕ ΕΞ ΑΔΙΚΟΠΡΑΞΙΑΣ (ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΜΕΝΗΣ ΤΗΣ ΑΜΕΛΕΙΑΣ) ΕΙΤΕ ΣΤΟ ΠΛΑΙΣΙΟ ΣΥΜΒΑΤΙΚΗΣ Ή ΑΛΛΗΣ ΥΠΟΧΡΕΩΣΗΣ, ΓΙΑ ΤΥΧΟΝ ΑΜΕΣΕΣ, ΕΜΜΕΣΕΣ, ΕΙΔΙΚΕΣ, ΤΥΧΑΙΕΣ Ή ΣΥΝΕΠΙΛΟΓΟΥΘΕΣ ΖΗΜΙΕΣ ΟΠΟΙΟΣΔΗΠΟΤΕ ΜΟΡΦΗΣ, ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΜΕΝΩΝ, ΧΩΡΙΣ ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΟ, ΖΗΜΙΩΝ ΛΟΓΩ ΑΠΩΛΕΙΑΣ ΦΗΜΗΣ ΚΑΙ ΠΕΛΑΤΕΙΑΣ, ΔΙΑΚΟΠΗΣ ΕΡΓΑΣΙΩΝ, ΔΥΣΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ Ή ΒΛΑΒΗΣ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ, Ή ΚΑΘΕ ΑΛΛΗΣ ΖΗΜΙΑΣ Ή ΑΠΩΛΕΙΑΣ ΠΟΥ ΟΦΕΙΛΕΤΑΙ Ή ΣΧΕΤΙΖΕΤΑΙ ΜΕ ΤΗΝ ΧΡΗΣΗ ΤΟΥ ΕΓΓΡΑΦΟΥ ΚΑΙ ΤΩΝ ΤΡΟΠΟΠΟΙΗΜΕΝΩΝ ΕΚΔΟΣΕΩΝ ΑΥΤΟΥ, ΑΚΟΜΑ ΚΑΙ ΑΝ ΤΑ ΩΣ ΑΝΩ ΜΕΡΗ ΕΙΧΑΝ ΛΑΒΕΙ ΓΝΩΣΗ ΤΗΣ ΠΙΘΑΝΟΤΗΤΑΣ ΠΡΟΚΛΗΣΗΣ ΤΕΤΟΙΩΝ ΖΗΜΙΩΝ.

Ανάδραση

Για να αναφέρετε ένα σφάλμα ή να κάνετε μια πρόταση σχετικά με το Μπλάκτζακ ή αυτή την τεκμηρίωση, ακολουθήστε τις οδηγίες στη σελίδα [ανάδρασης GNOME](#).

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Μπλάκτζακ Εγχειρίδιο		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	William Jon McCann	May 27, 2009	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME
Τεκμηρίωση του Μπλάκτζακ V2.8	September 2004	William Jon McCann mccann@jhu.edu	

Contents

1	Εισαγωγή	1
2	Τα βασικά του Μπλάκτζακ	1
2.1	Ορολογία του Μπλάκτζακ	1
2.2	Αξίες φύλλου	1
2.3	Κανόνες ντίλερ	1
3	Ξεκινώντας	2
3.1	Για να ξεκινήσετε το Μπλάκτζακ	2
3.2	Όταν ξεκινάτε το Μπλάκτζακ	2
3.3	Μπλάκτζακ Μενού	3
3.4	Μπλάκτζακ Περιοχή παιχνιδιού	3
4	Χρήση	4
4.1	Για να ορίσετε το στοίχημα	4
4.2	Για να μοιράσετε ένα νέο χέρι	4
4.3	Για να προσθέσετε ένα φύλλο στο χέρι (Τράβα)	4
4.4	Για να Σταματήσετε να Παίρνετε Φύλλα (Σταμάτα)	4
4.5	Για να διπλασιάσετε	5
4.6	Χώρισε ζευγάρια	5
4.7	Παραδώσου	5
4.8	Λήψη συμβουλής	5
4.9	Έλεγχος με το πληκτρολόγιο	5
5	Ρυθμίσεις	5
5.1	Παιχνίδι	6
5.2	Κανόνες	6
5.3	Φύλλα	6
6	Για προχωρημένους	6
6.1	Πιθανότητες ντίλερ	6
6.2	Αναμενόμενες τιμές παίκτη	6
7	Σχετικά με το Μπλάκτζακ	6

List of Figures

- 1 Μπλάκτζακ Παράθυρο Έναρξης 2

List of Tables

- 1 Πλήκτρα ελέγχου 5

Abstract

Το μπλάκτζακ είναι ένα παιχνίδι με κανόνες από το καζίνο, με πολλούς παίκτες, για το περιβάλλον του Gnome. Το αντικείμενο του παιχνιδιού είναι να αποκτήσετε χέρι με τιμή που είναι πιο κοντά στο 21 από εκείνο του ντίλερ, χωρίς να ξεπεράσετε το 21. Ο παίκτης στοιχηματίζει με εικονικές μάρκες.

1 Εισαγωγή

Το Μπλάκτζακ είναι ένα παιχνίδι με κανόνες του καζίνο, με πολλούς παίκτες. Το αντικείμενο του παιχνιδιού είναι να κρατήσετε χαρτιά με το μεγαλύτερο άθροισμα από αυτών του ντίλερ και χωρίς να ξεπεράσετε το 21.

2 Τα βασικά του Μπλάκτζακ

2.1 Ορολογία του Μπλάκτζακ

Εδώ βρίσκονται μερικοί σημαντικοί όροι που χρησιμοποιούνται στο παιχνίδι.

Μπλάκτζακ Ένα χέρι όπου τα δύο πρώτα φύλλα έχουν σύνολο 21; μια στιγμιαία νίκη αξίζει 150% του στοιχήματός σας.

Κάηκες Όταν η αξία του χεριού ξεπερνά το 21; χαμένο χέρι

Διπλασιασμός Για να διπλασιάσετε το αρχικό στοίχημα και να πάρετε μόνο ένα φύλλο

Τράβα Για να ζητήσετε ένα άλλο φύλλο να προστεθεί στο χέρι σας

Ασφάλεια Ένα παράπλευρο στοίχημα του 50% του αρχικού στοιχήματος μπαίνει για την περίπτωση που ο ντίλερ έχει ένα φυσικό 21 (δηλαδή μπλάκτζακ) και προσφέρεται όταν το ορατό χαρτί του ντίλερ είναι ένας άσσος. Αν ο ντίλερ έχει φυσικό 21, τότε ο παίκτης πληρώνεται διπλά.

Ισοπαλία Όταν η αξία του χεριού του παίκτη και του χεριού του ντίλερ είναι ίση, το αρχικό στοίχημα επιστρέφεται στον παίκτη

Χώρισε Όταν ένα χέρι ξεκινά με δύο φύλλο της ίδιας αξίας (ή κατάταξης) μπορεί να διαχωριστεί σε δύο ανεξάρτητα χέρια.

Σταμάτα Για να σταματήσετε να προσθέτετε άλλα φύλλα στο χέρι

Παραδόσου Για να παραδώσετε το μισό σας στοίχημα και να μην ολοκληρώσετε το χέρι

2.2 Αξίες φύλλου

Στο μπλάκτζακ, κάθε φύλλο έχει μια καθορισμένη αξία.

- Ένας Άσσος μπορεί να μετρήσει είτε σαν 1 ή σαν 11.
- Τα φύλλα 2 έως 9 έχουν την αξία που αναγράφεται σε αυτά.
- 10, Βαλές, Ντάμα και Ρήγας έχουν αξία 10.

Η αξία του χεριού είναι το άθροισμα των αξιών από κάθε φύλλο του χεριού.

2.3 Κανόνες ντίλερ

Ο ντίλερ πρέπει να παίξει το χέρι του σύμφωνα με πολύ συγκεκριμένους κανόνες. Υπάρχουν δύο βασικές παραλλαγές κανόνων που καθορίζουν ποιο άθροισμα χεριού πρέπει να τραβήξει ο ντίλερ.

Ο ντίλερ σταματά σε όλα τα 17ρια Ο ντίλερ πρέπει να συνεχίσει να τραβά χαρτιά (τράβα) μέχρι το χέρι του να φτάσει τουλάχιστον το 17.

Ο ντίλερ τραβήξε μαλακό 17 Ο ντίλερ πρέπει να συνεχίσει να τραβά φύλλα (τράβα) μέχρι το χέρι να έχει άθροισμα τουλάχιστον 17, εκτός εάν ο ντίλερ έχει ένα μαλακό 17 οπότε πρέπει να πάρει άλλο ένα φύλλο. Ένα μαλακό άθροισμα είναι αυτό όπου ένας Άσσος μετράται σαν 11.

3 ΞΕΚΙΝΩΝΤΑΣ

3.1 Για να εκκινήσετε το Μπλάκτζακ

Μπορείτε να εκκινήσετε το Μπλάκτζακ με τους παρακάτω τρόπους:

Εφαρμογές μενού Επιλέξτε Παιχνίδια → Μπλάκτζακ.

Γραμμή εντολών Για να εκκινήσετε το Μπλάκτζακ από την γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε την παρακάτω εντολή, και μετά πατήστε **Επιστροφή: μπλάκτζακ**

3.2 Όταν ξεκινάτε το Μπλάκτζακ

Όταν ξεκινάτε το Μπλάκτζακ, εμφανίζεται το παρακάτω παράθυρο.



Figure 1: Μπλάκτζακ Παράθυρο Έναρξης

Το Μπλάκτζακ παράθυρο περιέχει τα παρακάτω στοιχεία:

Μπάρα μενού Τα μενού στην γραμμή μενού περιέχουν όλες τις εντολές που θα χρειαστείτε για να δουλέψετε με αρχεία του Μπλάκτζακ.

Γραμμή εργαλείων Η γραμμή εργαλείων περιέχει μερικές από τις εντολές στις οποίες μπορείτε να έχετε πρόσβαση από τη γραμμή των μενού.

Γραμμή κατάστασης Η γραμμή κατάστασης προβάλλει πληροφορίες σχετικά με την τρέχουσα δραστηριότητα του Μπλάκτζακ και πληροφορίες σχετικά με τα αντικείμενα του μενού.

Περιοχή παιχνιδιού Η περιοχή του παιχνιδιού περιέχει τη θέση του ντίλερ, του παίκτη, τη θέση του στοιχήματος του παίκτη και τις μάρκες του παίκτη.

3.3 Μπλάκτζακ Μενού

Η γραμμή μενού, που βρίσκεται πάνω από τον πίνακα παιχνιδιού, περιέχει τα παρακάτω μενού:

Παιχνίδι Το μενού περιέχει τα εξής αντικείμενα:

- Νέο παιχνίδι (**Ctrl-N**) — Αυτό καθαρίζει το τραπέζι και ξεκινά ένα νέο παιχνίδι.
- Επανεκίνηση παιχνιδιού — Αυτό καθαρίζει το τραπέζι και επανεκκινά το παιχνίδι.
- Συμβουλή — Αυτό θα σας δώσει την καλύτερη πρόταση του υπολογιστή για την κίνησή σας.
- Έξοδος (**Ctrl-Q**) — Αυτό κλείνει το παιχνίδι.

Ρυθμίσεις Το μενού περιέχει τα εξής αντικείμενα:

- Προβολή εργαλειοθήκης — Αυτό ενεργοποιεί και απενεργοποιεί την εργαλειοθήκη.
- Προτιμήσεις... — Αυτό ανοίγει το Διάλογο Προτιμήσεις, επιτρέποντας να ρυθμίσετε το παιχνίδι.

Βοήθεια Αυτό το μενού περιέχει:

- Περιεχόμενα — Ανοίγει τον περιηγητή βοήθειας και δείχνει αυτό το εγχειρίδιο.
- Περί — Ανοίγει το Περί, προβάλλοντας βασικές πληροφορίες σχετικά με το Μπλάκτζακ όπως τον αριθμό της έκδοσης και τα ονόματα των συγγραφέων.

3.4 Μπλάκτζακ Περιοχή παιχνιδιού

Η περιοχή παιχνιδιού (ή τραπέζι), βρίσκεται κάτω από τη γραμμή εργαλείων και περιέχει τα παρακάτω στοιχεία:

Θέση του ντίλερ Εδώ είναι όπου το χέρι του ντίλερ θα τοποθετηθεί. Βρίσκεται στην κορυφή της περιοχής παιχνιδιού. Σε ένα άδειο τραπέζι θα εμφανιστεί σαν μία περιοχή άσπρου περιγράμματος.

Θέσεις του παίκτη Εδώ είναι όπου θα τοποθετηθούν τα χέρια του παίκτη. Αρχικά, θα υπάρχει μόνο μία θέση παίκτη. Περισσότερες θα δημιουργηθούν εάν ο παίκτης κάνει χωρισμό του χεριού. Σε ένα άδειο τραπέζι θα εμφανιστούν σαν άσπρο περίγραμμα κάτω από τη θέση του ντίλερ.

Το σύνολο του στοιχήματος του παίκτη Το ποσό του στοιχήματος αντιπροσωπεύει το αρχικό στοίχημα σε κάθε χέρι. Αποτελείται από ένα ποσό μαρκών που βρίσκεται ακριβώς στα αριστερά της θέσης κάθε παίκτη.

Οι μάρκες του παίκτη Οι μάρκες του παίκτη αντιπροσωπεύουν ένα άπειρο αριθμό από μάρκες, με τιμές 100, 25, 5 και 1. Αυτές οι μάρκες χρησιμεύουν ώστε να τροποποιούν το στοίχημα.

4 Χρήση

- Section [4.1](#)
- Section [4.2](#)
- Section [4.3](#)
- Section [4.4](#)
- Section [4.5](#)
- Section [4.6](#)
- Section [4.7](#)
- Section [4.8](#)
- Section [4.9](#)

4.1 Για να ορίσετε το στοίχημα

Για να αυξήσετε το στοίχημα για το χέρι:

- Κάντε διπλό κλικ στις μάρκες του παίκτη, που βρίσκονται στο κάτω άκρο της επιφάνειας του παιχνιδιού, τις οποίες επιθυμείτε να προσθέσετε στο στοίχημα.
- Ή τραβήξτε την επιθυμητή μάρκα πάνω στο στοίχημά σας, που βρίσκεται δίπλα στο χέρι σας.

4.2 Για να μοιράσετε ένα νέο χέρι

Ένα νέο χέρι μπορεί να μοιραστεί όταν το τραπέζι είναι άδειο ή όταν το παιχνίδι έχει τελειώσει από τα τρέχοντα χαρτιά.

Για να μοιράσετε ένα νέο χέρι σε άδειο τραπέζι, κάντε κλικ στο άσπρο περίγραμμα που υποδεικνύει τη θέση του ντίλερ ή των παικτών.

Για να μοιράσετε ένα νέο χέρι μετά το πέρας ενός γύρου, κάντε κλικ μία φορά σε ένα οποιοδήποτε φύλλο πάνω στο τραπέζι.

4.3 Για να προσθέσετε ένα φύλλο στο χέρι (Τράβα)

Μπορείτε να προσθέσετε φύλλα στο χέρι μέχρι το άθροισμα του χεριού να είναι ή παραπάνω.

Για να προσθέσετε ένα φύλλο στο χέρι ενός παίκτη, κάντε κλικ μία φορά σε οποιοδήποτε φύλλο του χεριού.

4.4 Για να Σταματήσετε να Παίρνετε Φύλλα (Σταμάτα)

Μπορείτε να σταματήσετε να παίρνετε φύλλα οποιαδήποτε στιγμή αφού έχουν μοιραστεί τα δύο πρώτα φύλλα.

Για να σταματήσετε να προσθέτετε φύλλα στο χέρι, κάντε κλικ σε ένα οποιοδήποτε άλλο χέρι. Για παράδειγμα, όταν υπάρχει μία μόνο θέση του παίκτη (π.χ. δεν έχετε κάνει χωρισμό σε ένα ζευγάρι), κάντε κλικ στο χέρι του ντίλερ για να σταματήσετε. Όταν έχετε κάνει χωρισμό σε ένα ζευγάρι, μπορείτε να σταματήσετε στο πρώτο χέρι του παίκτη κάνοντας κλικ στο δεύτερο χέρι του παίκτη ή στο χέρι του ντίλερ.

4.5 Για να διπλασιάσετε

Για να κάνετε διαχωρισμό, κάντε διπλό κλικ στις μάρκες οποιοδήποτε παίκτη αφού έχουν μοιραστεί τα δύο πρώτα φύλλα.

4.6 Χώρισε ζευγάρια

Για να χωρίσετε ένα ζευγάρι, τραβήξτε το πάνω φύλλο από το χέρι του παίκτη και ρίξτε το πάνω σε ένα άδειο χώρο πάνω στο τραπέζι.

4.7 Παραδώσου

Δεν έχει ακόμη ενσωματωθεί.

4.8 Λήψη συμβουλής

Σε οποιαδήποτε στιγμή μπορείτε να ζητήσετε από το παιχνίδι μία υπόδειξη. Για να το κάνετε είτε κάνετε κλικ στο κουμπί Υπόδειξη στην γραμμή εργαλείων, ή επιλέξτε το αντικείμενο του μενού Παιχνίδι → Υπόδειξη.

4.9 Έλεγχος με το πληκτρολόγιο

Οι περισσότερες από τις λειτουργίες στο παιχνίδι μπορούν να ελεγχθούν από το πληκτρολόγιο.

Ενέργεια	Key
Μοίρασε νέο χέρι	ENTER
Τράβα / Πρόσθεσε φύλλο	H
Σταμάτα / Τελείωσε το χέρι	S
Διπλασίασε	D
Χώρισε το χέρι	P
Παράδοσε το χέρι	R

Table 1: Πλήκτρα ελέγχου

5 Ρυθμίσεις

Για να διαμορφώσετε το Μπλάκτζακ, επιλέξτε Ρυθμίσεις → Προτιμήσεις. Ο διάλογος Προτιμήσεις περιέχει τις παρακάτω ενότητες:

- Section [5.1](#)
- Section [5.2](#)
- Section [5.3](#)

5.1 Παιχνίδι

Εμφάνιση πιθανοτήτων χεριού Επιλέξτε αυτό το αντικείμενο για να εμφανιστούν οι πιθανότητες του χεριού του ντίλερ και οι αναμενόμενες τιμές για τις διάφορες επιλογές του παίκτη.

Γρήγορα μοιράσματα Επιλέξτε αυτό το αντικείμενο για να κάνετε τον υπολογιστή να μοιράζει φύλλα χωρίς καθυστέρηση.

5.2 Κανόνες

Επιλέξτε παραλλαγές κανόνων από τον κατάλογο.

5.3 Φύλλα

Τροποποιήστε την εμφάνιση των φύλλων.

6 Για προχωρημένους

6.1 Πιθανότητες ντίλερ

Όταν επιλεγεί η Προβολή πιθανοτήτων ντίλερ στο μενού Παιχνίδι του διαλόγου Προτιμήσεις, οι ακριβείς πιθανότητες κάθε δυνατού αποτελέσματος του χεριού του ντίλερ θα προβληθεί πάνω στην επιφάνεια του τραπέζιου, στα αριστερά του χεριού του παίκτη. Αυτές οι πιθανότητες λαμβάνουν υπόψη όλα τα φύλλα που μοιράστηκαν από την αρχή.

6.2 Αναμενόμενες τιμές παίκτη

Όταν η επιλογή Εμφάνιση πιθανοτήτων ντίλερ είναι επιλεγμένη στον τίτλο Παιχνίδι από το μενού διαλόγου Προτιμήσεις, οι ακριβώς αναμενόμενες τιμές (σε ποσοστά του αρχικού στοιχήματος) των επιλογών κάθε διαθέσιμου παίκτη εμφανίζονται πάνω στην επιφάνεια του παιχνιδιού, στα αριστερά του χεριού του ντίλερ. Αυτές οι τιμές λαμβάνουν υπόψη όλα τα φύλλα στο τρέχον σας χέρι και το εμφανές φύλλο του ντίλερ. Για παράδειγμα, αν πούμε ότι ο αριθμός που εμφανίζεται για το σταμάτημα είναι -12,345. Αυτό σημαίνει ότι αν παίξετε τη συγκεκριμένη θέση πάρα πολλές φορές, με σταμάτημα κάθε φορά, και αρχικό στοίχημα το 1.00, κατά μέσο όρο θα χάνετε 0,12345.

7 Σχετικά με το Μπλάκτζακ

Μπλάκτζακ γράφτηκε από τον William Jon McCann (mccann@jhu.edu).

Για να αναφέρετε ένα σφάλμα ή να κάνετε μια πρόταση σχετικά με αυτήν την εφαρμογή ή αυτή την τεκμηρίωση, ακολουθήστε τις οδηγίες στη σελίδα [document](#).

Αυτό το πρόγραμμα διανέμεται υπό τους όρους της Γενικής Άδειας Δημόσιας Χρήσης GNU (GPL), όπως αυτή έχει δημοσιευτεί από το Ίδρυμα Ελεύθερου Λογισμικού (FSS) — είτε της έκδοσης 2 της 'Άδειας, είτε (κατ' επιλογήν σας) οποιασδήποτε μεταγενέστερης έκδοσης. Αντίγραφο της άδειας είναι διαθέσιμο στον ακόλουθο [σύνδεσμο](#), ή στο αρχείο COPYING-DOCS που διανέμεται μαζί με τον πηγαίο κώδικα αυτού του προγράμματος.